



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "VITTORIO DE SETA"
SELLIA MARINA – SOVERIA SIMERI

VIA CAVOUR – 88050 SELLIA MARINA (CZ) – TEL 0961964134
C.F. 97035130794 – CODICE MINISTERIALE CZIC848003
MAIL: CZIC848003@ISTRUZIONE.IT – PEC: CZIC848003@PEC.ISTRUZIONE.IT
Sito WEB: <http://www.icselliamarina.edu.it>

Cir. n. 22/2026

Al personale docente
Agli alunni e alle rispettive famiglie
Scuola Secondaria di primo grado
All'Albo
Al sito web dell'Istituto

Oggetto: progetto **"OrientaMente"**- Percorsi di orientamento nelle scuole secondarie di primo grado -
Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027.

Nell'ambito dei Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027 il nostro istituto ha ottenuto un finanziamento per attivare "Percorsi di orientamento nelle scuole secondarie di primo grado".

Il progetto "OrientaMente" nasce con l'obiettivo di offrire agli alunni della scuola secondaria di primo grado un percorso di orientamento scolastico attraverso attività laboratoriali pratiche e coinvolgenti, finalizzate a favorire la conoscenza di sé, delle proprie attitudini e degli strumenti utili per compiere scelte consapevoli per il futuro. Gli studenti saranno coinvolti in laboratori tematici, attività di gruppo e simulazioni che permetteranno loro di esplorare le proprie capacità, i propri interessi e i diversi percorsi formativi disponibili. Ogni laboratorio sarà pensato per stimolare il confronto, la riflessione personale e la sperimentazione pratica di competenze trasversali, utili sia nel percorso scolastico che nella vita quotidiana.

I laboratori previsti per il corrente anno scolastico inizieranno nel mese di Ottobre, avranno una durata di 30 ore ciascuno e si concluderanno entro il mese di Dicembre.

Nei prossimi giorni verranno selezionati dai docenti di classe, secondo le loro attitudini, gli alunni partecipanti ai seguenti percorsi:

<i>n°</i>	<i>Titolo Modulo</i>	<i>Descrizione del Modulo</i>	<i>n° ore</i>	<i>Periodo di svolgimento</i>	<i>Classi interessate</i>
1	Caleidoscopio linguistico	Un laboratorio linguistico che offre l'occasione di esplorare la lingua inglese come strumento di comunicazione, cultura e futuro. Attraverso giochi linguistici, attività di conversazione, ascolto, visione di filmati e letture animate, i ragazzi potranno avvicinarsi alla lingua inglese studiata a scuola e scoprire anche curiosità	30	Ottobre- Dicembre 2026	II e III

		su idiomi e culture del mondo. Il laboratorio ha anche una funzione di orientamento: aiuterà gli studenti a riconoscere le proprie attitudini verso l'apprendimento delle lingue e a conoscere le possibilità di studio e lavoro in ambito linguistico e interculturale, per accompagnarli nella scelta consapevole del percorso scolastico successivo.			
2	Sport per tutti	Un progetto che coinvolge gli studenti in attività sportive, non solo per sviluppare abilità fisiche, ma anche per stimolare la conoscenza delle diverse discipline sportive e dei percorsi educativi e professionali legati allo sport. Durante il laboratorio, i ragazzi potranno esplorare sport individuali e di squadra, con esercitazioni pratiche e momenti di riflessione sulle qualità richieste per eccellere in ciascuna disciplina. Inoltre, il laboratorio avrà una funzione di orientamento, introducendo gli alunni ai vari percorsi formativi che possono seguire nel mondo dello sport, dalle scuole specializzate alle carriere professionali in ambito atletico, tecnico, medico e gestionale. L'obiettivo finale è che gli studenti sviluppino una maggiore consapevolezza delle proprie inclinazioni fisiche, sociali e professionali, acquisendo competenze utili per una vita sana e attiva.	30	Ottobre- Dicembre 2026	II e III
3	Robotica in azione	Un viaggio entusiasmante nel mondo della programmazione e della robotica, il laboratorio offre un'introduzione pratica al coding, dove i ragazzi imparano a scrivere codici per controllare robot e dispositivi elettronici, sviluppando capacità logiche, di problem solving e di collaborazione. Attraverso attività pratiche con strumenti come kit di robotica, linguaggi di programmazione visuale e app dedicate, gli studenti potranno affrontare sfide creative per costruire e programmare i propri robot. Il laboratorio ha anche una funzione di orientamento: aiuterà gli alunni a esplorare le opportunità educative e professionali legate alla tecnologia e all'innovazione digitale, dai percorsi scolastici nei settori STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) fino a carriere nel campo dell'ingegneria, informatica e automazione.	30	Ottobre- Dicembre 2026	I

I laboratori coinvolgeranno gli alunni della Scuola Secondaria di primo grado dei plessi di Sellia Marina e Soveria Simeri e si svolgeranno in orario pomeridiano, compatibilmente con i percorsi di strumento musicale, presso i locali della Scuola Secondaria di primo grado di Sellia Marina attualmente ubicata in via Giardinello.



Il Dirigente Scolastico
 F.to **Prof. Angelo Gagliardi**
 "firma autografa sostituita a mezzo stampa
 ex art.3, c. 2, D.Lgs. n.39/1993"